TIN-y

1. Dodać FU – zmiana hasła przez użytkownika
2. Sytuacja krytyczna – wiadomość nie została wysłana do całej grupy a usuwamy klienta
3. 10 komend / sec ( per client ) – co jeśli przekroczy – nie powinniśmy blokować
4. Powinno być ograniczenie na 1000 klientów i jeśli 1001 chce się dołączyć to go ignorujemy lub robimy akcept i wysyłamy komunikat ( serwer busy ). Jeśli Root zrobi join to pozna liczbę wątków klienckich ( nie wiem w jaki sposób, ale coś podobnego powiedział )
5. Licznik wydajnościowy – blokowanie operacji najaktywniejszym ( tego chyba miało nie być w końcu )
6. Nie powinniśmy blokować klienta jeśli wysyła nam niepoprawne pakiety, bo pakiety mogą spływać z uszkodzonej pamięci.
7. 1 klient nie powinien być na jednym wątku tylko chyba 3 ( wysyłanie, słuchanie i sprzężenie ich razem??? )
8. Szyfrowanie powinno być niższa warstwą i być otoczony interfejsem. Warstwa poniżej powinna przepuszczać przez komponencie do szyfrowania ( analogicznie w drugą strone ) Wtyczki szyfrujące powinny być wymienne ( XOP , DES, RSA ) To warstwa szyfrujaca ustala szyfr ( to jej brocha ). Muszą być generyczne bloki szyfrujące
9. Tu z tym wątkiem głównym, ze wygląda na to że to Sessions Listener, a powinien być Root Manager Nie może być konsoli – oddzielna apka. To powinno być zorganizowane poprzez pipe z maszyny servis lub wystawić na jakiś port ( w końcu mam napisane że to może zostac jak jest)
10. Nie można na chama ubijać wątków. Mówił cos o &
11. Cipher działa na obiektach, operuje na requestach i responsach
12. Komunikacja pomiędzy Cipherem a TCPLayerem – Musi wiedzieć ile danych się spodziewać aby się nie zawiesił Cipher powinien się spodziewać pełnego pakietu jego protokołu
13. Mamy stworzyć architekt uje szyfrowania dla prostego przypadku XORem i #
14. Warstwa TCP – wystarczy magic number i wielkość payloadu?
15. Powinniśmy zrobic diagramy stanów dla każdego z protokołów.
16. Mechanizm zakańczania wątków
17. Powiadomienia dla klienta nie sa wymagane
18. Możemy korzystać z eventów na poziomie socketów – biblioteka wsasocket – nie możemy blokowac się na socjetach
19. Nie możemy się również w read-ie zawiesić

To tyle tak z grubsza